Pràctica UF2 M9

Per a la resolució d’aquest examen has de seguir els punts que venen a continuació i completar-ho a la plantilla UF2.html.

1. Afegeix el vídeo vídeo.mp4 com a background substituïnt el rectangle vermell de la capçalera. Tingues en compte que la mida del vídeo ha de ser 100% d’ample per 400 d’alt i que per tant s’ha d’adaptar.

Afegeix també un overlay blanc amb un 0,5 d’opacitat.

Puntuació: afegir vídeo 2p

1. Fes que al menú superior, el camp de text sigui autocompletable.

Puntuació: 1p → funcionament i modificació d’estils del selector

1. Afegeix una línia inferior al títol de “Qui som” mitjançant el pseudoselector :after.

Puntuació: 0,5p

1. Aplica el filtre grayscale 100% a les tres imatges de l’apartat de “qui som”. Quan passis per sobre amb el ratolí el filtre ha de desaparèixer i mostrar la imatge real. Fes que el canvi tingui una transició d’un segon.

Puntuació: 0,5p → filtre inicial | 0,25p canvi de filtre | 0,25p transició

1. Fes que les imatges, quan passis per sobre amb el ratolí s’engrandeixin però que no surtin del requadre.

Exemple: <https://lluistorres.cat/>

Puntuació: 1,5p

1. Afegeix l’iframe de realitat virtual en el div gris.

Puntuació: 0,5p

1. Afegeix un mapa al footer de la web, substitueix-lo pel div class mapa, on hi ha el rectangle blau. El mapa ha d’ocupar el 50% de la pantalla i 300px d’alçada i el pots realitzar a través de l’api de google maps. [Aquí](https://docs.google.com/document/d/13iJiYEpStpvFBwWDd_ivIyiMbRkBH9QcJhbXIZiTnLs/edit?usp=sharing) tens un tutorial però el comentarem a classe.

Puntuació: 3,5p